

レシピ機能

サンプル画面説明書

三菱電機株式会社

## サンプルのご利用について

サンプル用の画面データ、取扱説明書などのファイルは、以下の各項に同意の上でご利用いただくものとします。

- (1) 当社製品をご使用中またはご使用検討中のお客様がご利用の対象となります。
- (2) 当社が提供するファイルの知的財産権は、当社に帰属するものとします。
- (3) 当社が提供するファイルは、改竄、転載、譲渡、販売を禁止します。
- (4) 但し、内容の一部または全てをお客様作成の機器やシステム内の当社製品上でご利用いただく場合はその限りではありません。また、当社製品をご利用いただいたお客様作成の仕様書、設計書、組み込み製品の取扱説明書などへの転載、複製、引用、レイアウトの変更についてもその限りではありません。
- (5) 当社が提供するファイルやそのファイルから抽出されるデータを利用することによって生じた如何なる損害も当社は補償をいたしません。お客様の責任においてご利用ください。
- (6) 当社が提供するファイルに利用条件などが添付されている場合は、その条件にも従ってください。
- (7) 予告なしに当社が提供するファイルの削除や内容の変更を行うことがあります。
- (8) 当社が提供するファイルのご使用に際しては、対応するマニュアルおよびマニュアルで紹介している関連マニュアルをよくお読みいただくと共に、安全に対して十分に注意を払って正しい取扱いをしてください。

## 目次

---

目次 .....	3
改訂履歴.....	4
1. 概要.....	5
2. システム構成.....	5
3. GOT について .....	5
3.1 自動で選択されるシステムアプリケーション .....	5
3.2 作画ソフトウェアの接続機器の設定.....	5
3.3 作画ソフトウェアの Ethernet 設定 .....	5
4. 画面仕様.....	6
4.1 表示言語 .....	6
4.2 画面遷移 .....	6
4.3 画面説明 .....	7
4.3.1 段取り替え 登録画面(B-30001).....	7
4.3.2 段取り替え 操作画面(B-30002).....	8
4.3.3 パターン切り換え 登録画面(B-30003).....	9
4.3.4 パターン切り換え 操作画面(B-30004).....	10
4.4 使用デバイス一覧 .....	11
4.5 コメント一覧 .....	11
4.6 スクリプト一覧.....	12
5. バイナリファイル ⇄ Unicode テキスト/CSV ファイル変換について.....	13
6. テンプレート.....	14

## 改訂履歴

---

### サンプル画面説明書

改訂日付	管理番号*	改訂内容
2013/8/19	BCN-P5999-0096	初版

\* 管理番号は、右下に記載しています。

### プロジェクトデータ

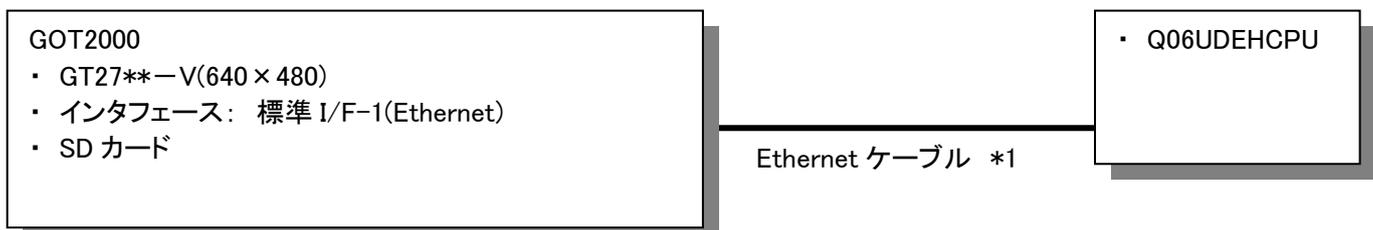
改訂日付	プロジェクトデータ	GT Designer3*	改訂内容
2013/8/19	Recipe_V_Ver1_J.GTX	1.100E	初版

\* プロジェクトデータ作成時に使用した作画ソフトウェアのバージョンです。記載したバージョンと同等、またはそれ以降のバージョンの作画ソフトウェアを使用してください。

## 1. 概要

GOT2000 のレシピ機能を使用したサンプル画面の説明書です。

## 2. システム構成



\*1:ケーブルの詳細については、「GOT2000シリーズ接続マニュアル(三菱電機機器接続編)」を参照してください。

## 3. GOT について

### 3.1 自動で選択されるシステムアプリケーション

種類	システムアプリケーションの名称	
基本機能	基本システムアプリケーション	
	標準フォント	日本語
通信ドライバ	Ethernet 接続	Ethernet(MELSEC),Q17nNC,CRnD-700,ゲートウェイ
拡張機能	標準フォント	
	アウトラインフォント	ゴシック
		中国語(簡体)
		英数かな
	日本語漢字	
	中国(簡体)漢字	

### 3.2 作画ソフトウェアの接続機器の設定

詳細設定

項目	設定値	備考
GOT NET No.	1	
GOT 局番	2	
GOT Ethernet 設定	下表を参照	
GOT 機器通信用ポート No.	5001	
リトライ回数(回)	3	
立ち上がり時間(秒)	3	
通信タイムアウト時間(秒)	3	
送信ディレイ時間(ms)	0	

GOT Ethernet 設定

項目	設定値	備考
GOT Ethernet 設定を本体に反映する	チェック有り	
GOT IP アドレス	192.168.3.18	
サブネットマスク	255.255.255.0	
デフォルトゲートウェイ	0.0.0.0	
周辺 S/W 通信用ポート No.	5015	
トランスペアレント用ポート No.	5014	

### 3.3 作画ソフトウェアの Ethernet 設定

	自局	Net No.	局番	機器	IP アドレス	ポート No.	通信方式
1	*	1	1	QnUD(P)V/QnUDEH	192.168.3.39	5006	UDP

## 4. 画面仕様

### 4.1 表示言語

画面上に表示する文字列は、日本語・英語・中国語(簡体)の3言語で切り換え表示できます。各言語の文字列は、コメントグループ No.255 の列 No.1～3 に下記のように登録しています。言語切り換えデバイスに列 No.を格納すると列 No.に対応した言語を表示します。

列 No.	言語
1	日本語
2	英語
3	中国語(簡体)

### 4.2 画面遷移



ベース画面 B-30001:段取り替え 登録画面



ベース画面 B-30002:段取り替え 操作画面



ベース画面 B-30003:パターン切り換え 登録画面



ベース画面 B-30004:パターン切り換え 操作画面

## 4.3 画面説明

### 4.3.1 段取り替え 登録画面(B-30001)

#### 概要

段取り替えのデータを登録(SD カード内のレシピファイルに値を保存)します。

#### 詳細

- 1 から 10 の範囲内で登録する No.(レコード No.)を指定します。(0 は使用できません。)
- 各項目の値を入力します。  
品名、品番 : 任意の文字列を入力  
項目-1~3 : 任意の数値を入力  
項目-4 : ON/OFF を設定
- 2 で入力した内容を SD カード内のレシピファイルに保存します。(レシピ No.30001 の読み出しトリガを ON します。1 秒後に OFF します。)
- 各画面に切り換えます。青色のスイッチは、現在表示中画面のため画面は切り換わりません。
- 未使用のベース画面切り換えスイッチです。
- 前回表示していた画面に切り換えます。
- 表示言語を切り換えます。

#### 備考

- ・レシピ No.30001 を使用しています。
- ・7 のスイッチには、表示言語にあわせてシステム言語も切り換える設定をしています。
- ・レシピファイルはバイナリファイルのため、パソコンで表示・編集するためには変換する必要があります。詳細は「5 バイナリファイル⇄Unicode テキスト/CSV ファイル変換について」を参照してください。

#### 4.3.2 段取り替え 操作画面(B-30002)



#### 概要

B-30001: 段取り替え 登録画面で登録したデータ(SD カードに保存したレシピファイルの値)を画面上に表示します。

#### 詳細

- 表示したいデータの No.(B-30001: 段取り替え 登録画面で登録した No.)を指定します。  
  : 1~10 の範囲で 1 ずつ加減算して指定  
 数 値 : 1~10 の範囲で入力して指定
- SD カードに保存したレシピファイルの値を 3 に表示します。(レシピ No.30001 の書き込みトリガを ON します。1 秒後に OFF します。)1 で No.を指定した後、タッチします。
- 指定した No.のデータを表示します。  
 品名、品番 : 登録した文字列を表示  
 項目-1~3 : 登録した数値を表示  
 項目-4 : ON/OFF をランプ表示
- 各画面に切り換えます。青色のスイッチは、現在表示中画面のため画面は切り換わりません。
- 未使用のベース画面切り換えスイッチです。
- 前回表示していた画面に切り換えます。
- 表示言語を切り換えます。

#### 備考

- レシピ No.30001 を使用しています。
- 7 のスイッチには、表示言語にあわせてシステム言語も切り換える設定をしています。
- レシピファイルはバイナリファイルのため、パソコンで表示・編集するためには変換する必要があります。詳細は「5 バイナリファイル⇄Unicode テキスト/GSV ファイル変換について」を参照してください。

### 4.3.3 パターン切り換え 登録画面(B-30003)



#### 概要

速度パターンを登録(SD カード内のレシピファイルに値を保存)します。

#### 詳細

1. 登録するパターン No.1~5(レコード No.1~5)のどれかを選択します。
2. 0~99 の範囲で速度を入力します。
3. 2 で入力した速度を散布グラフで表示します。各速度を入力するとグラフの表示が更新されます。
4. 2 で入力した値を SD カード内のレシピファイルに保存します。(レシピ No.30002 の読出しトリガを ON します。1 秒後に OFF します。)
5. 各画面に切り換えます。青色のスイッチは、現在表示中画面のため画面は切り換わりません。
6. 未使用のベース画面切り換えスイッチです。
7. 前回表示していた画面に切り換えます。
8. 表示言語を切り換えます。

#### 備考

- ・ レシピ No.30002 を使用しています。
- ・ 8 のスイッチには、表示言語にあわせてシステム言語も切り換える設定をしています。
- ・ レシピファイルはバイナリファイルのため、パソコンで表示・編集するためには変換する必要があります。詳細は「5 バイナリファイル⇄Unicode テキスト/GSV ファイル変換について」を参照してください。
- ・ GOT の起動時に散布グラフ用の初期値をデバイスに書き込むためのプロジェクトスクリプトを設定しています。スクリプトの詳細については、「4.6 スクリプト一覧」を参照してください。

#### 4.3.4 パターン切り換え 操作画面(B-30004)



#### 概要

B-30003: パターン切り換え 登録画面で登録したデータ(SD カードに保存したレシピファイルの値)を画面上に表示します。

#### 詳細

1. 表示したいパターン No.(B-30003: パターン切り換え 登録画面で登録したパターン)を選択します。(レシピ No.30002 の書き込みトリガも ON します。1 秒後に OFF します。)
2. 1 で選択したパターンの速度を表示します。
3. 1 で選択したパターンの速度を散布グラフで表示します。1 のスイッチをタッチするとグラフの表示が更新されます。
4. 各画面に切り換えます。青色のスイッチは、現在表示中画面のため画面は切り換わりません。
5. 未使用のベース画面切り換えスイッチです。
6. 前回表示していた画面に切り換えます。
7. 表示言語を切り換えます。

#### 備考

- ・ レシピ No.30002 を使用しています。
- ・ 7 のスイッチには、表示言語にあわせてシステム言語も切り換える設定をしています。
- ・ レシピファイルはバイナリファイルのため、パソコンで表示・編集するためには変換する必要があります。詳細は「5 バイナリファイル⇄Unicode テキスト/GSV ファイル変換について」を参照してください。
- ・ GOT の起動時に散布グラフ用の初期値をデバイスに書き込むためのプロジェクトスクリプトを設定しています。スクリプトの詳細については、「4.6 スクリプト一覧」を参照してください。

## 4.4 使用デバイス一覧

画面上のスイッチやランプなどに設定されている一部のデバイスは、スクリプトなどの[共通の設定]にも設定されている場合があります。これらのデバイスを一括で変更する場合には[一括変更]の使用を推奨します。[一括変更]の詳細については、「GT Designer3 (GOT2000) ヘルプ」を参照してください。

### 4.4.1 接続機器のデバイス

タイプ	デバイス番号	用途
ビット	未使用	
ワード	未使用	

### 4.4.2 GOT の内部デバイス

タイプ	デバイス番号	用途
ビット	GB40	スクリプト No.30001 トリガ(常時 ON)
	GB60100	レシピ(No.30001)書き込みトリガ
	GB60101	レシピ(No.30001)読み出しトリガ
	GB60110	レシピ(No.30001)項目 4
	GB60200	レシピ(No.30002)書き込みトリガ
	GB60201	レシピ(No.30002)読み出しトリガ
ワード	GD60000	ベース画面切り換え
	GD60021	言語切り換え
	GD60022	システム言語切り換え
	GD60100～60109	レシピ(No.30001)品名
	GD60110～60119	レシピ(No.30001)品番
	GD60120～60122	レシピ(No.30001)項目 1～3
	GD60130	レシピ(No.30001)レコード No.デバイス
	GD60200	レシピ(No.30002)第 1 速
	GD60201	レシピ(No.30002)第 2 速
	GD60202	レシピ(No.30002)第 3 速
	GD60210～60218	散布グラフ
	GD60230	レシピ(No.30002)レコード No.デバイス
	GD60300～60302	レシピ共通設定

## 4.5 コメント一覧

コメントグループ No.	コメント No.	使用箇所
255	No.1～6	全画面
	No.7	B-30001
	No.8	B-30002
	No.9～11	B-30001
	No.12	B-30002
	No.13～19	B-30001、B-30002
	No.20	B-30001、B-30003
	No.21	B-30002
	No.23	B-30003
	No.24	B-30004
	No.25～34	B-30003、B30004
	No.43、44	B-30003
	No.45	B-30004

## 4.6 スクリプト一覧

項目	設定
プロジェクトスクリプト	有り
画面スクリプト	無し
オブジェクトスクリプト	無し

### 4.6.1 プロジェクトスクリプト

スクリプト No.30001			
スクリプト名	Script30001	コメント	散布グラフ表示
データ形式	符号付き BIN16	トリガ種別	GB40 立上り
[w:GD60210]=0;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 0 を設定		
[w:GD60211]=10;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 10 を設定		
[w:GD60212]=40;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 40 を設定		
[w:GD60213]=45;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 45 を設定		
[w:GD60214]=75;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 75 を設定		
[w:GD60215]=80;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 80 を設定		
[w:GD60216]=110;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 110 を設定		
[w:GD60217]=120;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ X 軸デバイスに 120 を設定		
[w:GD60218]=0;	//ベース画面 30003、30004 の散布グラフ Y 軸デバイスに 0 を設定		

## 5. バイナリファイル ⇔ Unicode テキスト/CSV ファイル変換について

レシピ機能で作成されるレシピファイルは、バイナリファイル(\*.G2P)です。レシピファイルをパソコンで表示・編集するためには Unicode テキストファイルまたは CSV ファイルに変換する必要があります。変換するには、下記の方法があります。

### (1) GT Designer3 で変換する

1. バイナリファイルをパソコンに格納
2. GT Designer3 の[ツール] [リソースデータ変換] [レシピファイル]メニューを選択

### (2) ユーティリティで変換する

ユーティリティの[レシピ情報]で G2P ファイルを選択し、**G2P→CSV**または **G2P→TXT**をタッチ

### (3) デバイスで変換する

1. [外部制御情報](レシピ共通設定)を設定し、[ファイル変換外部制御有効](レシピ(ファイル保存タブ))をチェック
2. レシピ No.格納デバイスにレシピ No.を書込み、外部制御デバイスの b8(レシピファイル変換信号)を ON

詳細については、「GT Designer3 (GOT2000) ヘルプ 9.3.2 レシピの使い方 2.レシピファイルを使用した操作の流れ」を参照してください。

## 6. テンプレート

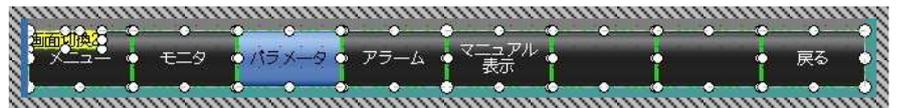
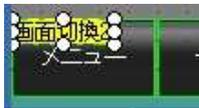
テンプレートとは、図形やオブジェクトの集合体です。関連のある設定をテンプレート属性としてまとめて登録しているためデバイスや色などを簡単に一括変更できます。属性の設定値を変更する詳細については、「GT Designer3 (GOT2000) ヘルプ」を参照してください。



テンプレート情報は作画ソフトウェアの編集画面上にのみ表示され、GOT の表示画面上には表示されません。

例: フォントを変更する場合

- (1) [テンプレート情報]を選択し[テンプレートプロパティ]をクリック(または[テンプレート情報]ダブルクリック)



テンプレートに登録されている図形やオブジェクトが選択状態になります。

- (2) [フォント]の設定値をクリックして、変更したいフォントを選択

